

# João e o pé de feijão

Telma Guimarães

Ilustrações de Victor Tavares

# Jack and the Beanstalk

## Suplemento de atividades

Elaborado por Ana Paula Severiano

Nome: \_\_\_\_\_

Ano: \_\_\_\_\_ Escola: \_\_\_\_\_



# Língua Portuguesa

1 Quem são os personagens?

a) Ligue as descrições ao personagem correspondente.

1. Ela gosta de crianças, mas vive com um homem mau. Dá comida a João.



2. Pede a João que vá vender sua vaquinha no mercado.



3. É o personagem principal. Troca a vaca por feijões mágicos e enfrenta o gigante.



4. Odeia crianças. Tem moedas e uma galinha que bota ovos de ouro.



b) Preencha as lacunas com as palavras que melhor resumem a participação de João na história:

João era um \_\_\_\_\_ que vivia com a \_\_\_\_\_ em uma casa muito \_\_\_\_\_. Ele mostrou sua \_\_\_\_\_ subindo no castelo do \_\_\_\_\_ e levando para casa \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_.



c) João rouba a fortuna do gigante e, no final, corta o pé de feijão para que o inimigo não possa alcançá-lo. Finalmente, fica rico e ainda se casa com uma princesa. Diante das atitudes de João, o que você acha do desfecho da história?



---

---

---

---

---

---

---

## 2 Diálogos

- Mãe, esses feijões são mágicos! – ele conta toda a história. A mãe fica furiosa.  
– Cinco feijões pela vaca? Veja o que eu faço com eles!  
– a mãe joga as sementes pela janela.

a) Histórias inteiras podem ser contadas apenas com diálogos, ou seja, sem a presença de um narrador. Você sabe o que é um diálogo? Explique.

---

---

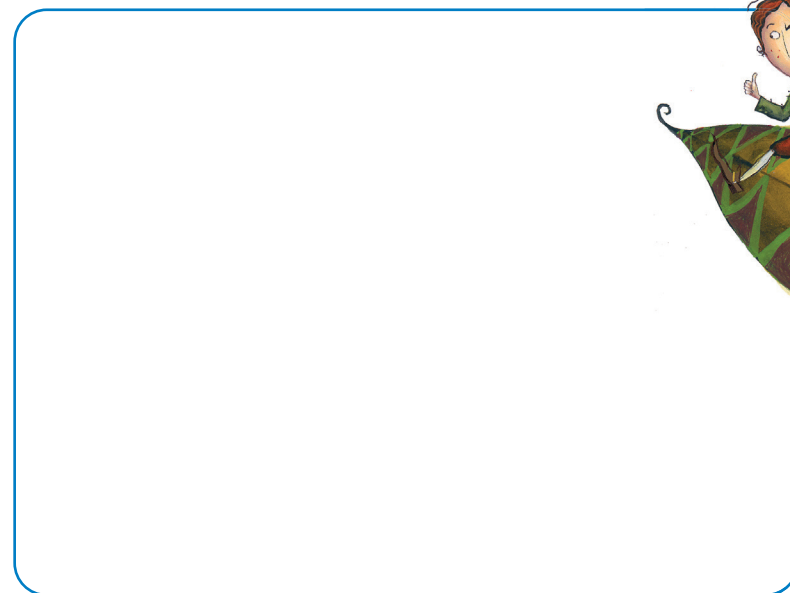
b) Qual é o sinal gráfico que determina a entrada de uma fala no texto em língua portuguesa?

---

## 3 Esconderijos

João vai três vezes ao castelo do gigante para conseguir comida. Quando avista o dono da casa, se esconde. Você lembra em quais escondrijos ele aguarda que o gigante durma? Pinte os quadrinhos correspondentes aos lugares onde ele se escondeu, depois, faça um desenho de um desses lugares no espaço ao lado.

- |                          |                  |                          |       |                          |           |
|--------------------------|------------------|--------------------------|-------|--------------------------|-----------|
| <input type="checkbox"/> | Torre do castelo | <input type="checkbox"/> | Forno | <input type="checkbox"/> | Caldeirão |
| <input type="checkbox"/> | Embaixo da cama  | <input type="checkbox"/> | Túnel | <input type="checkbox"/> | Armário   |



## 4 História em quadrinhos

A história de João e o pé de feijão pode se transformar em quadrinhos. Basta dividir adequadamente as cenas e colocar os diálogos dentro dos balões de fala. Inspire-se nas ilustrações do livro e mãos à obra. Você também pode fazer a atividade em dupla: um colega desenha enquanto o outro escreve o texto. Lembre-se que as imagens fazem parte da narrativa e devem mostrar os sentimentos e ações dos personagens.

## Língua Inglesa

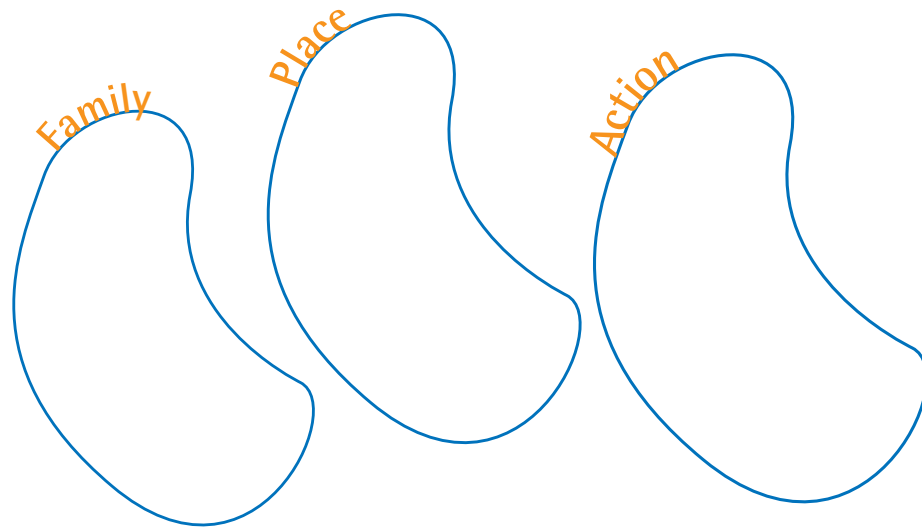
- 5 Complete the names and match them to the correct picture.  
Complete os nomes e ligue-os à figura correta.



I \_ NT    X \_    C \_ \_    AS \_ \_ E    B \_ ANS \_ \_ L \_

- 6 Put the words in the best box.  
Coloque as palavras na caixa mais adequada.

son   market   know   oven   mother   tell  
bring   wife   bet   window   husband  
castle   garden   go back



- 7 Choose the correct verb. Find the answer in the book.  
Escolha o verbo correto. Encontre a resposta no livro.

- a) I \_\_\_\_\_ (believe/ think) the golden coins and the hen are with him. Let's \_\_\_\_\_ (look/ see) in the oven.  
b) Jack \_\_\_\_\_ (takes/ gets) the chance and \_\_\_\_\_ (gets/ takes) out of the pot.  
c) The giant \_\_\_\_\_ (runs/ wakes up) right behind him.  
d) Jack \_\_\_\_\_ (begins /starts) to cut the beanstalk.  
e) He \_\_\_\_\_ (sleeps/wakes up) and \_\_\_\_\_ (speaks, snores) very loud.



- 8 Do you know the phrasal verbs? Match them to the correct answer. Você sabe o que são "phrasal verbs"?  
Relacione cada um deles à resposta correta.

- |                                 |                                 |                                  |
|---------------------------------|---------------------------------|----------------------------------|
| (1) Wake up                     | (3) Go down                     | (5) Go back                      |
| (2) Get out                     | (4) Fall down                   | (6) Climb up                     |
| <input type="checkbox"/> descer | <input type="checkbox"/> cair   | <input type="checkbox"/> acordar |
| <input type="checkbox"/> subir  | <input type="checkbox"/> voltar | <input type="checkbox"/> sair    |