



É doce mesmo?

Renata Bueno



Suplemento de Atividades
Elaborado por Elaine Andreoti

NOME: _____

ANO: _____

ESCOLA: _____

Não dá para ser calminho o tempo todo, não é verdade? Todo mundo tem seus momentos de “esquentadinho”, mas isso pode ser encarado de maneira bem divertida. Neste livro, personagens doces e simpáticos, como uma princesa, uma fadinha e uma gatinha, extravasam seu lado bravinho.

Atividades

1. Há personagens no livro *É doce mesmo?* que existem no mundo real; outros que só existem nas histórias; e ainda outros, como o duende, que ninguém vê, mas tem gente que acredita que existam.

a) Faça um círculo nos personagens do quadro abaixo que só existem no mundo da imaginação.

princesa	Papai Noel	fadinha	gatinha
duende	coelho da Páscoa	porquinho	
mágico	patinho feio	grilo falante	

b) De todos esses personagens, qual você nunca imaginou na situação apresentada na história? Converse com os colegas a respeito e tente explicar o motivo de sua escolha.

2. Em sua opinião, por que o título do livro é *É doce mesmo?*

3. Com base nas quadrinhas a seguir, faça as atividades propostas.

A princesa é boazinha...
Mas, se puxam seu cobertor,
vira uma fera
e avança feito um trator!



A fadinha é meiga...
 Mas, quando molha as asinhas na chuva,
 sai de baixo!
 Morde, bate, briga, urra!

O duende é calminho...
 Mas, quando cai do balanço,
 grita, fica roxo:
 – Quem disse que eu era manso?

- a) Você percebeu que todas as quadrinhas têm rimas? Encontre e pinte os pares de palavras que rimam da mesma cor.
- b) Agora escreva ao lado de cada quadrinha três palavras que você conheça que também rimem com as que você identificou.

4. Toda característica tem seu oposto, e as palavras que expressam essa oposição são chamadas de **antônimos**. Encontre no diagrama o antônimo das palavras destacadas:

- a) O duende é **calminho**.
- b) O patinho feio é **meigo**.
- c) A princesinha é **boazinha**.
- d) Corra para **longe**!
- e) Grita **alto**, cospe fogo!

M	R	D	A	N	Q	E	X	T	A	W
A	P	S	I	J	P	O	C	F	E	Ç
L	R	Í	S	P	I	D	O	Q	A	R
V	W	S	X	A	Y	R	O	N	T	P
A	T	B	P	O	M	K	Y	O	M	E
D	O	A	O	P	B	L	C	V	N	R
A	U	I	A	Q	I	N	Ç	E	T	T
U	F	X	C	N	E	R	V	O	S	O
P	A	O	U	D	E	O	A	O	L	A

5. Entre os personagens citados no livro, alguns são de fábulas e contos de fadas conhecidos. Com base nessa afirmação, converse com os colegas e o professor e responda às questões no caderno.

- Por que os personagens “saíram” de suas histórias?
- Descubra o título de suas respectivas histórias.
- Escolha um dos personagens e descreva como ele é na história original.



6. Agora que você já sabe o que deixa cada personagem da história bravo, pense sobre o que deixa você bravo e como costuma reagir, e anote no espaço abaixo. Depois, converse com os colegas para descobrirem semelhanças e diferenças entre as reações de vocês.

7. Agora é sua vez de criar. No caderno, componha sua própria quadrinha com um personagem de sua escolha, que pode ou não estar no livro. Você também pode usar a resposta da questão anterior para criá-la. Lembre-se: a quadrinha deve ter quatro versos (que correspondem a quatro linhas) e ao menos uma rima no segundo e quarto versos. Veja um exemplo:

Batatinha quando nasce
Se esparrama pelo chão
Menininha quando dorme
Põe a mão no coração

